

REGULAMIN
Lato Pełne zabawy - Warsztaty LEGO® Education

1. Definicje

Ilekczoć w niniejszym Regulaminie pojawiają się następujące określenia, należy rozumieć je w następujący sposób:

1. **Uczestnik** – dziecko biorące udział w Warsztatach LEGO® Education które zostało zapisane na zajęcia przez Odbiorcę;
2. **Odbiorca** – osoba zawierająca umowę z Organizatorem o świadczenie usług na rzecz Uczestnika;
3. **Opiekun** – rodzic lub inna osoba będąca prawnym opiekunem Uczestnika lub osobą zobowiązaną do czasowej opieki nad Uczestnikiem na podstawie odrębnej umowy z prawnymi opiekunami Uczestnika;
4. **Zajęcia, Warsztaty** – zajęcia z udziałem dzieci w wieku określonym w niniejszym Regulaminie, prowadzone przez Organizatora;

2. Postanowienia ogólne

- 1) Organizator oferuje Warsztaty dla dzieci zgodnie z aktualną ofertą zawartą na stronie internetowej: www.vrinkubator.pl i/lub www.facebook.com/VRInkubator/.
- 2) Czas trwania Wakacyjnych Warsztatów Lego Education 03.07 – 07.07.2023 lub 10.07.-14.07.2023 lub 21.08. -25.08.2023 w godz 8:00 do 16:00
- 3) Zawarcie umowy o odpłatne zajęcia dla dzieci w oparciu **LEGO® Education** poprzedzane jest złożeniem wypełnionego i podpisanego „Formularza zgłoszeniowego” na -Warsztaty Lego Education.

3. Uczestnictwo w Zajęciach.

- 1) Zajęcia kierowane są do dzieci w wieku 6-12 lat.
- 2) Zajęcia organizowane są w grupach max. 12-osobowych.
- 3) Organizator zastrzega sobie prawo decyzji, czy dzieci osiągnające określoną granicę wiekową mogą korzystać z Zajęć.
- 4) Zajęcia mogą być nagrywane lub fotografowane przez Organizatora, a uzyskane w ten sposób materiały mogą być wykorzystane dla celów promocyjnych i marketingowych. Opiekun ma prawo nie wyrazić zgody na nagrywanie lub fotografowanie dziecka poprzez złożenie stosownego oświadczenia Organizatorowi.
- 5) Dziecko biorące udział w Warsztatach pozostaje pod opieką Organizatora przez czas i na terenie organizowanych Zajęć. Dziecko musi zostać odebrane wraz z upływem czasu trwania Zajęć maksymalnie do godz 16:15.
- 6) Uczestnictwo w Warsztatach możliwe jest wyłącznie po opłaceniu zajęć. Organizator ma prawo odmówić udziału Uczestnika w Warsztatach w przypadku braku niniejszej opłaty.
- 7) W przypadku braku obecności Uczestnika na Warsztatach, Odbiorcy nie przysługuje zwrot pieniędzy za niewykorzystane Zajęcia.
- 8) Uczestnicy jak i Opiekun/Odbiorca są zobowiązani do przestrzegania zasad obowiązujących w trakcie prowadzonych Warsztatów przekazywanych przez prowadzącego Zajęcia lub/i Organizatora.
- 9) Z Warsztatów nie mogą korzystać Uczestnicy cierpiący na choroby zakaźne. Opiekun jest zobowiązany do poinformowania prowadzącego Zajęcia lub Organizatora o wystąpieniu ww. chorób.
- 10) Z Warsztatów mogą korzystać Uczestnicy z niepełnosprawnościami. Opiekun jest zobowiązany do przekazania Organizatorowi wszelkich informacji na temat ograniczeń oraz stopnia niepełnosprawności.

- 11) Organizator ponosi pełną odpowiedzialność za szkodę Uczestnika w czasie trwania Warsztatów, natomiast nie ponosi odpowiedzialności za jakiegokolwiek konsekwencje zdrowotne wynikające z indywidualnego stanu zdrowia Uczestnika.
- 12) Klient ponosi pełną odpowiedzialność za szkodę w mieniu Organizatora.
- 13) Uczestnicy warsztatów mają prawo do:
 - uczestniczenia we wszystkich zajęciach,
 - korzystania z klocków, tabletów/komputerów niezbędnych do realizacji programu zajęć,
 - wnoszenia próśb, skarg oraz propozycji zmian w programie,
 - dodatkowych przerw – potrzebę taką należy zgłosić trenerowi.
- 14) Uczestnik ma obowiązek:
 - stosować się do poleceń i instrukcji trenerów,
 - przestrzegać ramowego harmonogramu warsztatów,
 - pozostawić we wskazanym przez trenera miejscu przyniesione przez dziecko urządzenia mobilne,
 - brać aktywny udział w realizacji programu warsztatów i współpracować z członkami swojego zespołu,
 - korzystać wyłącznie ze wskazanego przez instruktora sprzętu i oprogramowania,
 - nie wolno bez wiedzy trenera wyносить żadnych elementów poza salę, gdzie prowadzone są zajęcia,
 - szanować mienie, sprzęt i pomoce dydaktyczne, z których korzysta podczas warsztatów (za szkody wyrządzone przez dziecko, materialnie odpowiedzialni są rodzice) oraz zgłaszać niezwłocznie prowadzącym uszkodzenie lub nieprawidłowe funkcjonowanie sprzętu,
 - uporządkować swoje stanowisko po zajęciach zgodnie z instrukcją trenera,
 - pozostawić kompletny zestaw klocków i tablet/komputer po zakończeniu zajęć,
 - nie opuszczać samodzielnie, bez wiedzy trenera pracowni, budynku i terenu zielonego wokół niego,
 - przestrzegać zasad higieny i dobrego wychowania,
 - zgłaszania trenerom wszelkich niebezpiecznych i nieprawidłowych zachowań innych uczestników wobec siebie lub pozostałych dzieci.

4. Postanowienia końcowe.

- 1) Niniejszy Regulamin stanowi integralną część umowy o odpłatne Wakacyjne Warsztaty Lego dla dzieci w oparciu o LEGO® Education. Klient zawierając umowę z Organizatorem akceptuje jego treść.
- 2) Zmiana niniejszego Regulaminu zostanie niezwłocznie podana do wiadomości Uczestników.
- 3) Organizator zastrzega sobie możliwość zmiany cennika. Zmiana ta może dotyczyć wyłącznie nowo zawieranych umów.
- 4) Organizator nie odpowiada za zagubione lub zniszczone rzeczy należące do uczestników warsztatów.
- 5) Organizator zaleca nie przynosić na warsztaty cennych urządzeń, np. telefonów komórkowych, tabletów, odtwarzaczy muzyki itp., niekoniecznych do udziału w zajęciach.
- 6) Organizator warsztatów zastrzega sobie prawo do zmian w programie zajęć wynikających z tempa pracy grupy i poziomu zaawansowania uczestników.
- 7) W przypadku wszelkich pytań lub powstałych wątpliwości związanych z zapisanymi niniejszego Regulaminu, zapytania należy kierować na wskazany adres e-mail: lego@v-medbr.pl